NINTENDO DS

KONAMI
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
コロッケ! DS
天空の勇者たち
てんくうのゆうしゃたち
TM
©樫本学ヴ/小学館・ShoPro・TV Tokyo
©2005 KONAMI
NTR-ACKJ-JPN

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「コロッケ!DS 天空の勇者たち」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

□ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。

□ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

□ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

□ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

□ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

□ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

□ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。

□ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。

□ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。

□ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。

□ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

□ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

□ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

□ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。

□ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。

□ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。

□ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。

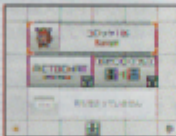
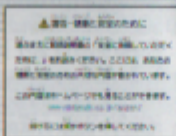
□ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。

□ 分解や改造をしないでください。

□ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。

□ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「コロッケ!DS 天空の勇者たち」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. DSメニュー画面の「コロッケ!DS 天空の勇者たち」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。
4. 以後の操作方法は09ページをご覧ください。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

□ ニンテンドーDS ……………………………… 2~4台
□ 「コロッケ!DS 天空の勇者たち」カード ……………… 2~4枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「コロッケ！DS 天空の勇者たち」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが高速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の２種類があります。

タッチする

タッチペンの場合　タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンの場合　タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

STORY

ある夜、何気なく空を見上げるコロッケの元に一枚の禁貨が降ってきた。
いったいこの禁貨はどこから落ちてきたのだろう・・・。

そんなおり、バンカー達の間では天空世界の噂でもちきりになっていた。
天空世界には、つかみ切れないほどのたくさんの禁貨があるらしい。
そんな夢のような話に胸躍らせるコロッケ一行。

旅の中で出会う仲間と、その前に立ちはだかるライバル達！
いままさに新たな冒険がはじまる!!

もくじ

操作方法

メニュー画面／ルートマップ画面／シミュレーションマップ画面での操作方法

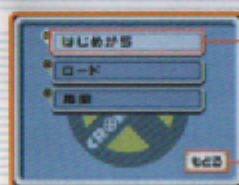
基本の操作方法は、シーンによって色分けしてあるよ。共通の操作（黒い●）、メニュー画面での操作（赤い●）、ルートマップ画面での操作（緑色の●）、シミュレーションマップ画面での操作（青い●）となっているんだ。

各部の名前とボタン操作

※この取扱説明書に掲載している画面写真の枠の色は、水色は上画面、オレンジ色は下画面（タッチスクリーン）を表しています。

タッチスクリーン操作

※全画面共通／カーソルの有無に関わらず、白い枠のボタンは1回で実行できる。

▼メニュー画面でのタッチ操作

選択→項目にタッチすると選択。選択された項目は明るく表示される。

決定→選択された項目にタッチすると決定。

「もどる」ボタンは1回のタッチで実行可能。

▼ルートマップ画面でのタッチ操作

タッチしたマスにキャラクターが移動。

コロッケをタッチで、ルートメニューが表示。

▼シミュレーションマップ画面でのタッチ操作

矢印ボタンをタッチで画面が回転。

地面をタッチで、その場所にカーソルが移動。

プレイヤーキャラクターをタッチでコマンド表示、各コマンドをタッチで行動開始。

キャラクターにタッチでキャラクターのパラメータが表示。

バトルの操作方法

バトルでの操作方法は、下の表を参考にしよう。操作をきちんと覚えて、アクションバトルでの勝利をゲットするんだ。（「バトル画面」P.20）

ボタンの名前	操作内容
十字ボタン下+Aボタン	下の足場へ移動
十字ボタン左	左移動／2度押しでダッシュ
十字ボタン右	右移動／2度押しでダッシュ
Aボタン	ジャンプ
Aボタン2度押し	2段ジャンプ
Bボタン	攻撃（キャラクターにより内容が変化）
Lボタン	ガード
Rボタン	必殺技トリガー
スタートボタン	ポーズ
Rボタン+Aボタン	必殺技1
Rボタン+Bボタン	必殺技2
Rボタン+Xボタン	必殺技3
Rボタン+Yボタン	必殺技4
Rボタン+Lボタン+Aボタン	必殺技5
Rボタン+Lボタン+Bボタン	必殺技6

※セレクトボタン／タッチパネルは使用しない。　※必殺技の数はキャラクターによって変化。

ちゅうい!!

スタートボタン、セレクトボタン、Lボタン、Rボタンを同時に押すとソフトリセットしてタイトル画面に戻ることができます。この場合、前回「セーブ」か「中断」したところからのスタートとなります。

ゲームモード

遊べるゲームモードは全部で4つ

このゲームでは、下の4つのモードが遊べるよ。ただし、最初から遊べるのは「ストーリーモード」だけ。このモードを進めれば、他も遊べるようになるんだ。

ストーリーモード

P.10へGO!

コロッケと仲間たちの冒険を描いたメインモードだよ。ストーリーに従って、シミュレーションマップ画面とバトルを攻略するんだ。初めから遊べるよ。

トーナメントモード

P.22へGO!

8人のバンカーによるトーナメントバトルだよ。ストーリーモードを13話まで終わらせると遊べるんだ。

対戦モード

P.24へGO!

育てたキャラクターを使って、バトルを遊ぶモード。「シングル対戦」「チーム対戦」「通信対戦」の3つの対戦を楽しむことができるんだ。ストーリーモードの1話を終わらせると遊べるよ。

おまけ

P.27へGO!

「パスワード」「Wスロット」「キャラクターコピー」の3つのモードがあるよ。ストーリーモードの1話を終わらせると遊べるよ。

ストーリーモード

ゲームの始め方

はじめから遊ぶときは「はじめから」を選択。前回の続きから遊ぶときは「ロード」を選択しよう。中断データがある場合ははじめに「再開」が選べるよ。

「ロード」と「再開」の違い

▼「ロード」を選ぶと・・・

ルートマップ画面で「セーブ」したところから遊べるよ。最大3つまで保存できるんだ。

※セーブ P.14

▼「再開」を選ぶと・・・

シミュレーションマップ画面の「中断」でセーブしたところから遊べるよ。再開できるのは最後に「中断」したデータだけだ。

※中断 P.17

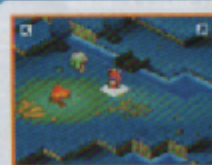
ちゅうい!! 「ロード」を選ぶと「中断」データは消えてしまうので注意してね。

ゲームの流れ

ストーリーモードでは、各種メニューを活用しながら、下の3種類の画面で繰り広げられる物語を先へ進めていくことになるよ。各画面でのメニューについてはそれぞれのページを見てね。

ルートマップ画面

P.12へGO!

シミュレーションマップ画面

P.16へGO!

バトル画面

P.20へGO!

シミュレーションマップ画面での戦闘はターン制で1ターンにプレイヤーフェイズとエネミーフェイズが1回ずつ行われるよ。

P.16へGO!

ルートマップ画面

ルート上に設置されたマスを選択して、コロッケたちを移動できるマップ画面。イベントが起こったり、メニューを開いていろんな操作を行うことにもなるんだ。

パラメータ表示
仲間が4人以上いる場合はL／Rボタンでページ切り替えができる。

現在の所持金
現在の所持金が表示される。お金の単位は「カネー」。

禁貨の取得枚数
今までゲットした禁貨の枚数が表示される。

マス（グレー）
入ることができないマス。

マス（赤）
次に進めるシナリオのマス。

マス（青）
クリアしたマス。
※何度でも入り直すことができる。

コロッケ（現在の位置）
コロッケが立っている場所が現在の位置。コロッケをタッチするとルートメニューが表示される。マスを選ぶときの方法は、右のページを参考にしよう。

移動方法

ルートマップ上のマス（青か赤）を選ぶと、コロッケはその場所に移動するぞ。分かれ道でどちらかのルートを選択すると、選択されなかったルートはグレーになり、移動先のマスからは選択できなくなるんだ。

ルートメニュー

ルートマップ画面でコロッケにカーソルを合わせてAボタンを押すと、ルートメニューを呼び出せるぞ。

コマンド	内容
マップに入る	コロッケのいるマスに入る（「シミュレーションマップ画面」P.16）
アイテム	アイテムを装備する
スピリット	集めたスピリットを使って特殊技を習得する
あらすじ	次の目的地、あらすじを見る
セーブ	セーブを行う
お店	ショップメニューを開く
とじる	ルートメニューを閉じる

キャラクターのステータス

ステータス	内容
LV	レベル
HP	耐久力を表す数値
TP	必殺技、特殊技を使うための数値
EXP	次のレベルに必要な経験値
ATK（攻撃力）	直接攻撃時のダメージ値及び必殺技の効果に影響

ステータス	内容
DEF（防御力）	防御力、及びガード時における削りに影響
MOV（移動力）	シミュレーションマップでの移動歩数
装備品	装備中のアイテム
習得している必殺技	
習得している超必殺技	
習得している究極技	
習得している特殊技	

必殺技と特殊技の習得

バトル画面で繰り出す必殺技は、レベルアップによって自動的に習得できるよ。また、シミュレーションマップ画面で使える特殊技は、「スピリット」の組み合わせによって習得するんだ。特殊技の一例は、P.32を参考にしよう。

▼「スピリット」を消費して特殊技を習得

全パーティキャラクターにはそれぞれ「ユウキ」「ユウジョウ」「コンジョウ」の3つのパラメータがあり、そこに「スピリット」を取り込むことで上昇させられるんだ。特殊技は、このパラメータの組み合わせによって習得できるよ。

スピリットをゲット

特殊技を習得!!

ショップメニュー

ルートメニューの「お店」を選択するとお店に入れるよ。お店に入ったら、「買う」か「売る」を選択、アイテムを選んで決定すれば売買ができるんだ。もちろん、購入には手持ちのカネーを使うことになるぞ。

CROKET! DS TENKUU NO YUUSHATACHI

シミュレーションマップ画面

今回は立体フィールドでのバトルとなるため、マップによっては、建物や岩などの陰に敵が潜んでいることも！　常に画面を回転させ、周囲の状況を観察するようにしようね。

ターンとフェイズの流れ

シミュレーションバトルには「ターン」と「フェイズ」があるよ。プレイヤーフェイズが終了すると、エネミー(敵)フェイズ。これが1周した時を「1ターン」と呼ぶんだ。

クリア条件と敗北条件

クリア条件は、敵の全滅か各ステージのクリア条件を満たしたとき。敗北条件は、味方の全滅か各ステージでの「強制出撃キャラクター」が戦闘不能になったとき。敗北はもちろんゲームオーバーになるぞ。

行動コマンド

行動コマンドは、プレイヤーキャラクターにカーソルを合わせてAボタンで呼び出せるよ。各種コマンドは、基本的に1ターン内で1人のキャラクターがそれぞれ1回ずつ使えるんだ。「攻撃」を実行した後、続けて「アイテム」や「特殊」を使用することもできるぞ。

コマンド	内容
移動	キャラクターを移動させる。移動が可能な範囲は緑のマスで表示される。 移動範囲
攻撃	攻撃できるのは、右図のように操作中キャラクターを中心に上下左右1マスずつ。この範囲に赤いグリッドが表示される。ただし、通れない場所や2段以上の段差(高いマス／低いマス)には攻撃できない。 攻撃できる領域 ＝操作中キャラクター
特殊	キャラクター個別の特殊技を使用する。(「特殊技」 P.19)
アイテム	キャラクターが個別に所持しているアイテムを使用する。
中断	シミュレーションバトル中の途中経過を保存できる。再開したいときは、ロードメニューの「再開」ボタンをタッチ。(「ロード」と「再開」の違い P.10)
クリア条件	クリア条件や敗北条件を確認できる。
フェイズ終了	プレイヤーフェイズを終了してエネミーフェイズに切り替える。
もどる	行動コマンドを閉じる。

バトルの複数対戦

「攻撃」を選択するとき、右の写真の赤いグリッド内にいるキャラクターをバトルに参戦させることもできるんだ。これは敵も同じで、複数の敵が戦いを挑んでくる場合があるぞ。参戦できる領域は、以下の図を参考にしてね。

参戦できる領域例

操作しているキャラクターと隣接しているキャラクターがいるとき、1段差までなら参戦可能。ただし、赤いグリッドの領域外や2段差以上のマスにいるキャラクターは参戦できないよ。

敵 =敵キャラクター
=操作しているキャラクター
味 =参戦できる味方キャラクター
味 =参戦できない味方キャラクター

シミュレーションマップ画面で使える特殊技

特殊技は、各キャラクターが持つ特殊な動作で、使うには「TP」が必要だ（「特殊技」P.32）。バトルとは違った効果もあって、範囲は1マスとは限らないぞ。対象も、単体系は1キャラクター（自分、味方、敵）、貫通系は射程範囲内（直線）全キャラクター、範囲系は射程範囲内の全キャラクターとなっているんだ。

▼特殊攻撃の種類

種類	内容
攻撃	直接攻撃と効果攻撃がある
回復	HPやTPを回復する
補助	一時的にステータスを上昇したり、高低差無視の移動ができる
特殊	罠を仕掛けたり、アイテムを発見したりできる

▼地形による攻撃

飛び道具の特殊攻撃の中でも、何かを「延ばす」タイプは高低差を考えよう。窪みがあってもOKだけど、障害物がある場合はNGなんだ。

OK

NG

マップギミックについて

シミュレーションマップ上には、毒の沼地や宝箱など、マップ別に異なるギミック（仕掛け）が仕込まれていることがあるぞ。

バトル画面

決められた時間の中で敵を倒そう。また、隣接キャラクターが同時参戦していた場合（「複数対戦」 P.18）、操作キャラクターが戦闘不能になると、その仲間に操作が切り替わるよ。

HPゲージ（上）
HP（ヒットポイント）ゲージ。ダメージを受けると減る

TPゲージ（下）
TP（テンションポイント）ゲージ。攻撃をヒットさせると増える

操作キャラクター

タイムカウンター
時間の経過とともにカウントダウンされる。

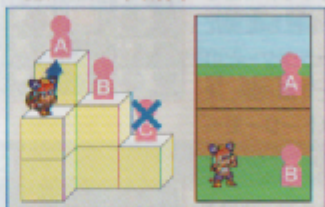
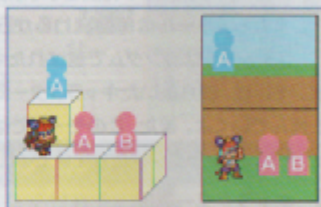
敵キャラクター

味方の参戦キャラクター

TP（テンションポイント）について

TPは、バトル中での「必殺技」使用と、シミュレーションマップ上での「特殊技」使用に必要なポイントなんだ。残りTPが足りない場合にはどちらも使えないけど、通常攻撃をヒットさせればこのTPを増やせるぞ。

参戦時のポジション

バトル画面に入ったときの位置関係は、シミュレーションマップ上の「高さ」で、初めの位置が決まるんだ。これは隣接するキャラクターがいて複数バトルとなった場合も基本的に同じだよ。

▼複数バトルの参戦例（プレイヤーフェイズ）

バトルギミックについて

バトル画面にも、マップ別に異なるギミック（仕掛け）があるぞ。

▼バトルギミックの一例

つむじ風	つむじ風が画面下を左右にスクロール
落とし穴	落ちるとダメージを受け、穴の近くから再開
電流の壁	画面両端に設置。触れるとダメージ
毒の沼地	毒に触れるとダメージ。立っている間中、徐々にHPが減少

トーナメントモード

トーナメントモードの流れ

このモードでは、自分を含めて8人のキャラクターとのトーナメント戦に勝ち抜けば、報酬として禁貨がゲットできるんだ。ただし、ルールは毎回変わるから、作戦も重要だぞ！　ステージ1はランダムで選ばれたキャラクターとの対戦。その後、勝ち抜いたキャラクター同士で準決勝、決勝と進んでいくよ。また、このモードではストーリーモードと同様に、キャラクターたちを育てることができるんだ。

1 キャラクター選択

トーナメントに参加するキャラクターを決めよう。Lボタン、Rボタンでページの切り替えも可能だぞ。

2 トーナメント表の確認とイベント

操作するキャラクターを決めると、トーナメントイベント画面に切り替わるよ。ここで、トーナメント表を確認、決定するとトーナメントイベントが始まるんだ。

3 バトルの開始

戦闘開始。基本的な操作は、ストーリーモードのバトルと同じだよ。ただし、ステージのルールはいろいろあるから、勝利条件はきちんと確認しておこう。

4 勝敗決定

ステージ1で勝つと準決勝に進めるぞ。ぜひ優勝して報酬の禁貨を手に入れよう。

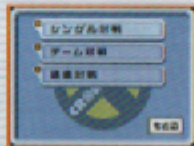
ステージのルール

ステージによっていろいろなルールのバトルが用意されているよ。ルールは以下の4つ。どのルールでも負けないように頑張ろう！

ルールの種類	内容と勝利条件
バンカーバトル！	普通のバンカーバトルで勝敗を決める。
おたからアタック	宝箱を破壊するとカネーを獲得。宝箱を破壊すると次の宝箱が出現する。
ファイアーラン	バトルマップの左右から、ランダムでファイアーボールが飛んでくる。
いただ禁貨！	出現禁貨枚数は5枚。最終的に一番多く持っていたキャラクターが勝ち。

対戦モード

対戦モードの設定

ストーリーモードで鍛えたキャラクターを使ってバトルを楽しむモードだよ。ゲームを楽しむためのいろいろな設定ができるよ。ただし、トーナメントモードとは違ってルールの設定をすることはできないんだ。

3つの対戦モード

「シングル対戦」「チーム対戦」「通信対戦」の中から遊ぶモードを選ぼう。

▼シングル対戦

プレイヤーとCPUが対戦するのが、「シングル対戦」。このモードの場合、何人でバトルするのかを選べるんだ。例えば、3P対戦を選んだときは、プレイヤー対CPU対CPUの3人バトルになるんだ。

▼チーム対戦

「チーム対戦」は、プレイヤー+任意の味方キャラクター(CPU)でチームを結成。プレイヤーが選んだ任意の敵キャラクター(CPU)2人のチームを設定し、2対2でのバトルを繰り広げることができるぞ。

▼通信対戦

「通信対戦」は、ワイヤレス通信を使って2~4人の対戦プレイをお友達と楽しむことができるよ。(「通信対戦」P.26)

「シングル対戦」「チーム対戦」の始め方

「シングル対戦」「チーム対戦」のどっちで遊ぶかを選んだら、プレイに必要な以下の設定を行おう。

参加人数

まずは参加人数の決定だ。具体的な人数は、左ページを参考にしてね。

キャラクター選択

使用可能なキャラクターリストから、操作したいキャラクターを選び、次に参加キャラクターを選ぼう。キャラクターリストは、Lボタン、Rボタンで切り替えることができるぞ。選んだキャラクターが上画面に表示されるから、OKならAボタンで決定しよう。キャンセルはBボタンでできるよ。

対戦時間

バトル1回の制限時間を、「60sec、90sec、∞(無制限)」の3つの中から選ぶことができるぞ。

ステージ

現在選択可能なステージリストの中から、対戦を行いたいステージを選択しよう。

CROKETI DS TENKUU NO YUUSHATACHI

「通信対戦」の始め方

まずは、セーブデータ選択画面からプレイする保存データを選ぼう。親機になると1Pとなってバトルの各設定ができるんだ。自分が親機として遊ぶときは、「相手をまつ」を選択。お友だちが親機の場合は、「相手をさがす」を選んでワイヤレス通信を行えばOKだ。対戦相手との通信が開始されたら、操作キャラクターなどの設定を行おう。すべての設定が終わったらバトル開始。勝負が決まった後は「継続確認画面」になるよ。

対戦相手を待つ → 人数とキャラクターの選択 → バトル開始!!

「通信対戦」のルール

全員が敵同士となって禁貨の奪い合いをすることになるぞ。ルールは簡単。バトルマップの上から降ってきた禁貨を、制限時間が来た時に多く持っていた方が勝ちとなる。ちなみに、禁貨を持っているプレイヤーは、吹き飛ばされたり、倒されると、禁貨を落としてしまうんだ。禁貨を持っているときには相手の攻撃に注意しよう。

おまけ

おまけモードは全部で3つ

パスワード

パスワードの入力で、対戦モードで使用できるキャラクターやアイテムなどが追加できるぞ。詳しくは「コロコロ」か、公式HP(www.konami.jp/croket/ds)を見てね。

Wスロット

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「コロッケ！DS 天空の勇者たち」のDSカードを、GBAカートリッジ差し込み口に前作までのいずれかのGBAカートリッジ(※)をしっかり奥まで差し込もう。この状態で「Wスロット」を選ぶと、新しいキャラクターを追加することができるよ。DSにダウンロード後は、GBAカートリッジなしでもキャラクターが使えるようになるんだ。

※対応ソフトは「コロッケ！ 夢のバンカーサバイバル」「コロッケ！2 闇のバンクとバン女王」「コロッケ！3 グラニュー王国の謎」「コロッケ！4 バンクの森の守護神」「コロッケ！Great 時空の冒険者」

キャラクターコピー

通信相手のDSに、キャラクターデータをコピーできるモード。モード選択後に「おくる」か「もらう」を選び、お友だちと通信を開始しよう。通信後はオートセーブされるよ。また、コピーされたキャラクターは、コピー元データのステータスに関係なくレベル1となるから覚えておこう。

キャラクター紹介

父親を生き返らせる為に禁貨を集める旅を続ける少年バンカー。「天空世界」をめぐる争いに巻き込まれる。

必殺技1	ハンバーグー
必殺技2	ハンバーガー
超必殺技1	ハンマー壊
超必殺技2	108ハンバーグー
超必殺技3	ウードン
究極技	ギュードン

ズル賢く狡猾なバンカーだったが、「バンカーサバイバル」を通じてコロッケたちの仲間に。

必殺技1	ツメトギスラッシュ
必殺技2	ツメトギラッシュ
超必殺技1	ツメトギインフェルノ
超必殺技2	ツメトギスラッシュS
超必殺技3	ツメトギスライサー
究極技	ツメトギトルネード

クールな性格のバンカーでコロッケのライバル。今回、共に旅をするズッキーニとはグランシェフ王国の幼なじみ。

必殺技1	108マシンガン
必殺技2	ソウルキャノン
超必殺技1	ソニックセイバー
超必殺技2	王国セイバー
超必殺技3	ダブルセイバー
究極技	トリックキャノン

コロッケの父親、伝説のバンカー・バーグの弟子。超強力なバンカーで、赤い長髪を自由自在に操る。

必殺技1	赤き閃光
必殺技2	シャドウブレイク
超必殺技1	スカーレットダークネス
超必殺技2	赤き大閃光
超必殺技3	スカルアタック
究極技	黒き幻影

覆面をかぶった小さなバンカー。ウンチを使った多彩な技は、ある意味なによりも恐ろしい。覆面の下の素顔は超美形。

必殺技1	大王ショット
必殺技2	恐怖の大王5連弾
超必殺技1	大王トラップ
超必殺技2	恐怖の大王スピア
超必殺技3	恐怖の大王G
究極技	大王の雨あられ

プリンプリン
PUDDING PUDDING

T-ボーン
T-BONE

月を見ると犬に変身する天然ボケバンカー。しかし、その実力はかなりのもの。

必殺技1	フェイントクラッシュ
必殺技2	カルシウムクラッシュ
超必殺技1	犬変身1
超必殺技2	犬変身2
超必殺技3	カルシウムアタック
究極技	カルシウムハリケーン

キャベツ
CABBAGE

小さな体に強力な力を秘めたバンカー。礼儀正しく、正義感が強い。

必殺技1	ぴょーんパンチ
必殺技2	ぴょーんトルネード
超必殺技1	パセリと一緒
超必殺技2	パセリジェット
超必殺技3	ぴょーんパンチマグナム
究極技	ぴょーんスライサー

バンカーとしての誇りをなによりも大切にしているクールな二枚目。今回の旅の鍵を握っている？

必殺技1	ハード・ブレイク
必殺技2	ラストヒット
超必殺技1	シャイニング・バースト
超必殺技2	ビートスマッシュ
超必殺技3	パワー・レイ
究極技	エターナル・ショック

ズッキーニ
ZUCCHINI

特殊技リスト

主要なキャラクターの特殊技の一部を紹介しよう!!

キャラクター	技名	内容
コロッケ	M.ハンバーーグー	左腕が燃えて相手に体ごと突進する。
	M.ハンマー破	ハンマーを振り下ろし、衝撃が飛んでいく。
リゾット	M.ソウルキャノン	気合をためて、エネルギーの玉が飛んでいく。
	ソウルクラッシュ	高く飛び上がり、ターゲットに飛んでいく。
T-ボーン	M.カルシウムクラッシュ	高く飛び上がり、ターゲットに骨を振り下ろす。
	M. カルシウムハリケーン	骨を振り下ろし、竜巻をとばす。
プリンプリン	M.恐怖の大王G	巨大ウンチが落ちてくる。範囲内の敵全員にダメージ。
	トラップウンチ	範囲内においておく。ターゲットは行動不能になる。
フォンドヴォー	M.赤き閃光	髪の毛を飛ばしダメージ。
	M.シャドウブレイク	髪の毛を飛ばし、相手の影に赤き閃光。行動不能になる。
ウスター	M.ツメトギインフェルノ	ツメを回しながら体ごと飛んでいく。
	せいしんとういつ	自分のTPを回復する。
キャベツ	M.びよーんパンチ	舌が伸びてダメージを与える。
	バルーンフライト	頭を膨らませて空中に浮く。範囲内で移動する。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

商品に関するお問い合わせ

ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

電話でのお問い合わせは●お客様相談室●まで

0570-086-573

（ナビダイヤルをご利用頂けない方：03-3479-9420）
ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。

受付時間
平　日 午前10：00〜午後7：00まで
土日祝日 午前11：00〜午後5：00まで

メールでのお問い合わせは●お問合わせ総合案内●まで
www.konami.co.jp/toiawase

コナミをもっと知りたい！**www.konami.co.jp**

商品情報満載のホームページ
www.konami.jp

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.jp